



تمرین طراحی استند موبایل: ترکیبی از خلاقیت و اصول معماری

در تمرین استند موبایل، از دانشجویان خواسته شد که با مقوای کارتون و بدون استفاده از چسب، سازه‌ای کنسول‌مانند طراحی کنند که قادر به تحمل وزن حداقل یک گوشی موبایل باشد. در این پروژه، دانشجویان توانستند با موفقیت وزن ۵ الی ۶ گوشی را نیز تحمل کنند. چالش اصلی این پروژه ایجاد ایستایی و پایداری سازه بدون استفاده از چسب و با استفاده از روش‌های خلاقانه بود.

تمرین استند موبایل که در درس «مقدمات طراحی ۲» برگزار شد، به عنوان یکی از تمرین‌های عملی جذاب و چالشی در ابتدای ترم، فرصتی برای دانشجویان معماری فراهم کرد تا از مصالح دم دستی مانند **مقوای کارتون** استفاده کرده و بدون نیاز به چسب، سازه‌ای کنسول‌مانند طراحی کنند که قادر به تحمل وزن حداقل یک گوشی موبایل باشد. این تمرین که بر اساس **اصول سه گانه معماری ویتریوس (کارایی، ایستایی و زیبایی)** طراحی شده بود، فرصتی برای سنجش خلاقیت و مهارت‌های فنی دانشجویان در زمینه طراحی سازه‌های ساده فراهم کرد.

هدف اصلی این تمرین، علاوه بر استفاده از مصالح ساده و در دسترس، آشنایی با **اصول پایه‌ای معماری** از جمله ایستایی، کارایی و زیبایی بود. دانشجویان برای ساخت این استند، مجبور بودند که از روش‌های خلاقانه و مبتکرانه برای اتصال قطعات سازه بدون استفاده از چسب استفاده کنند. این مسئله چالش اصلی پروژه بود و باعث شد تا دانشجویان به دنبال راهکارهایی برای نگه داشتن قطعات در کنار هم بدون استفاده از مواد اتصال دهنده مرسوم باشند.

از دیگر چالش‌های مهم این پروژه، طراحی فرم کنسول‌مانند سازه بود. به دلیل اینکه این سازه به صورت طره طراحی شده بود، پایداری و ایستایی آن در شرایط خاص مورد آزمایش قرار گرفت. دانشجویان باید راه‌هایی پیدا می‌کردند تا سازه همچنان مقاوم و پایدار بماند.

نتیجه این تمرین، که با وجود سادگی در استفاده از مصالح و طراحی سازه، پروژه‌ای هیجان‌انگیز و رقابتی برای دانشجویان بود، توانست توانمندی‌های آنان را در مواجهه با محدودیت‌ها به خوبی نشان دهد. همچنین، این تمرین با استقبال گرم دانشجویان روبه‌رو شد و به عنوان یک پروژه آموزشی موفق در ابتدای ترم معرفی شد.

این تمرین همچنین به دانشجویان کمک کرد تا درک بهتری از طراحی سازه‌ها و اصول مهندسی در معماری پیدا کنند و آن‌ها را برای پروژه‌های پیچیده‌تر آماده سازد.